

---

UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES  
FACULTAD DE ARQUITECTURA DISEÑO Y URBANISMO  
CARRERA DE DISEÑO INDUSTRIAL

Asignatura: Diseño Industrial  
Cátedra: Arq. Reinaldo Leiro

Año académico:  
Curso: 1,2,3,4.

---

**DISEÑO INDUSTRIAL 2.**

**OBJETIVOS Y CONTENIDOS.**

- Conocimiento y reformulación del programa de producto.
- Detección y formulación de nuevos problemas de diseño.
- Objetivos de uso, de ergonomía, de tecnología, de comercialización y de lenguaje.

**Proceso proyectual**

- Gestión metodológica. Técnicas heurísticas. Alternativas proyectuales.
- Factibilidad de resolución tecnológica.
- Tipología de temas: Estructuración de complejidad mediana. Nuevos problemas. Escala corporal.
- Representación: Técnicas avanzadas de gráfica y maquetería.

**OBJETIVOS PEDAGÓGICOS ESPECÍFICOS**

**1-Conocimiento conceptual.**

- 1-0 Conocimiento conceptual. Verificación del nivel de aprendizaje
- 1-2 Estimular la comprensión conceptual de los problemas a resolver sin recurrir a descripciones de soluciones y productos existentes.
- 1-3 Intentar una enunciación conceptual de los objetivos de diseño a los cuales responde un producto existente.
- 1-5 Conocimiento conceptual de los problemas de diseño. Función, lenguaje, ergonomía, tecnología, comercialización.
- 1-6 Ejercitación conceptual de técnicas heurísticas

**2-Sistema.**

- 2-0 Concepto de sistema. Verificación del nivel de aprendizaje
- 2-2 Comprensión del objeto como parte de un sistema operativo y cultural.

**3-Programa**

- 3-0 Conocimiento del programa. Verificación del nivel de aprendizaje
- 3-3 Programa de producto. Clasificación y análisis de objetivos de diseño.
- 3-4 Programa de producto. Introducción al concepto de estrategia.

**4-Reformulación del programa**

- 4-0 Reformulación del programa. Verificación del nivel de aprendizaje.
- 4-2 Reformulación del programa de producto
- 4-5 Detección y formulación de nuevos problemas.

**6-Rediseño**

- 6-2 Rediseño de productos

---

UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES  
FACULTAD DE ARQUITECTURA DISEÑO Y URBANISMO  
CARRERA DE DISEÑO INDUSTRIAL

Asignatura: Diseño Industrial  
Cátedra: Arq. Reinaldo Leiro

Año académico  
Curso: 1,2,3,4.

---

### 7-Diseño

- 7-0 Diseño de producto. Verificación del nivel de aprendizaje.
- 7-3 Desarrollo de alternativas proyectuales
- 7-4 Diseño de producto referido a un programa dado o reformulado de producto

### 8-Tecnología

- 8-0 Conocimiento tecnológico. Verificación del nivel de aprendizaje.
- 8-2 Factibilidad de resolución estática y tecnológica.

### 9-Representación

- 9-3 Introducción a la representación de producto.
- 9-4 Técnicas avanzadas de representación gráfica y presentación de producto.

### 10-Maqueta

- 10-1 Introducción a la representación tridimensional. Maqueta de estudio
- 10-2 Técnicas de representación tridimensional. Maqueta de estudio y de presentación.

### 11-Escala

- 11-2 Escala corporal
- 11-3 Escala habitáculo.

### 12-Tipologías

- 12-2 Productos con envolvente (complejidad media).