

Asignatura: Diseño Gráfico por Computación

Cátedra: Adjunto a Cargo Díaz Cortéz

Promoción: Directa

Curso: cuatrimestral

Carga horaria: 60 hs.

## PROGRAMA

### ♦ Propuesta de la Cátedra

- La propuesta de la Cátedra es abordar el Diseño de páginas para Internet como una alternativa a los soportes Gráficos tradicionales.
- El aprendizaje prevé el uso de herramientas y lenguajes para el Diseño de sistemas de navegación e Interfases Gráficas usables en la comunicación visual a través de redes de computación.
- Se plantea el reconocimiento de posibilidades y limitaciones a la hora de diseñar contenidos gráficos y textuales para Internet.
- Asimismo se plantea la Publicación del trabajo práctico en Internet.

### ♦ Objetivos

De conocimiento: Instrumentar al alumno para que pueda reconocer los alcances, posibilidades y limitaciones de la herramienta computacional en las redes de información, resolver e interactuar, a nivel instrumental y creativo.

De actitud: Generar una actitud creativa conciente de búsqueda, experimentación y propuesta en la experimentación del uso de la computadora, la Red Internet y sus lenguajes.

De habilidad: Introducción al manejo del instrumental tecnológico y compatibilización con los medios tradicionales de trabajo.

### ♦ Contenidos

Herramientas de Diseño, la imagen estática y la imagen dinámica.

El lenguaje gráfico interactivo, sistemas de navegación y medios gráficos,

La creación de interfases gráficas preparadas para el usuario de Internet

La publicación en Internet.

Interacción individual y grupal con carpetas publicada en la Web.

La navegación

Uso de textura, color, tipografía, ventanas, .

#### Contenidos particulares:

Conceptos de tecnología, computación, informática, redes informáticas.

Configuraciones típicas. Sistema operativo, enlaces dinámicos.

Diseño y computación, consideraciones generales.

Presentación del software, seleccionado y actualizado por la Cátedra, cuyo conocimiento y aplicación son de interés para la carrera.

La selección se hará teniendo en cuenta las posibilidades de acceso y práctica de los mismos.

Se evaluarán y cambiarán de acuerdo con criterios de constante actualización. Se seleccionan los programas útiles y necesarios, estableciendo cuáles se profundizarán en función de su aplicación en los trabajos prácticos con objetivos y contenido determinado.

Presentación de la problemática de la compatibilidad de distintos sistemas operativos y navegadores. Diferentes formatos.

Presentación y práctica de publicación online.

Asignatura: Diseño Gráfico por Computación

Cátedra: Adjunto a Cargo Díaz Cortéz

Promoción: Directa

Curso: cuatrimestral

Carga horaria: 60 hs.

Fireworks

Flash

♦ **Bibliografía**

Apuntes de Cátedra

Manuales de referencia del software específico de aplicación

Publicaciones especializadas

♦ **Pautas de evaluación**

Como pautas generales de evaluación se plantea:  
actitud creativa conciente, interés y experimentación,  
recurso de utilización de conocimientos previos, participación y propuestas,  
criterios y estrategias del diseño, integración de la información.

Están en función de lograr los distintos objetivos propuestos por la Cátedra en general; cada práctico tiene explicitados objetivos específicos de acuerdo con el tema dado, que constan en el desarrollo de cada hoja de prácticos.

- **Evaluación teórico-práctica:**

Seguimiento y corrección en clase del desarrollo de los trabajos

Evaluación de la entrega final. (Según el ejercicio, será individual o grupal)

Como complemento de la entrega final, el alumno en forma individual, deberá aprobar un examen parcial que consistirá en un trabajo práctico que deberá realizar en una computadora del taller.

♦ **Reglamento de Cátedra**

Materia de promoción directa

Para aprobar la materia el alumno deberá cumplir con las siguientes condiciones:

- \* asistir al 75% de las clases
- \* aprobar el 100% de los trabajos prácticos.
- \* aprobar el examen parcial
- \* aprobar la entrega final

♦ **Listado de docentes**

**Adjunto a cargo:**

DG Martín Díaz Cortez

Legajo: 123.826

DNI 14.867.786

CUIL: 20-14867786-8

Dirección: Humberto Primo 3264 - Cap

Teléfono: 4932-9862

**Docentes Designados**

D.G. Ocampo, Aníbal Orestes

Cargo: Ayudante de 2da

Categoría académica: ADJ

Legajo: 131.233

DNI 16.973.854

CUIL 20-16.973.854-9

Dirección: Yatay 205 – Cap.

Teléfono: 4963-5122

**UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES  
FACULTAD DE ARQUITECTURA, DISEÑO Y URBANISMO  
CARRERA DE DISEÑO GRAFICO**

**Asignatura: Diseño Gráfico por Computación**

**Cátedra: Adjunto a Cargo Díaz Cortéz**

**Promoción: Directa**

**Curso: cuatrimestral**

**Carga horaria: 60 hs.**

**D.C.V. Germán Díaz Colodrero**

**Cargo: Ayudante de 2da**

**Categoría académica: JTP**

**Legajo: 113.189**

**DNI 17.764.136**

**CUIL 20-17.764.136-8**

**Dirección: Bulnes 1546 c**

**Teléfono: 4824-6614**

**D.I. Paganini Ana**

**Cargo: Ayudante de 2da**

**Categoría académica: JTP**

**Legajo: 143346**

**DNI 23.103.860**

**Dirección: Gascón 2202 Boulogne**

**Teléfono: 4766-2729**

**D.I. Jorge Villalba**

**Cargo: Ayudante de 2da**

**Categoría académica: JTP**

**Legajo: 147033**

**DNI 14108190**

**Dirección: J.F. Seguí 3584 3ro 32**

**Teléfono: 4803-2597**

**D.G. Sesin Christian**

**Cargo: Ayudante de 2da**

**Categoría académica: JTP**

**Legajo: 147782**

**DNI 22.570.990**

**Dirección: Muñiz 174 5to B**

**Teléfono: 4982-4651**

**D.G. Nepomnaschy Damián**

**Cargo: Ayudante de 2da**

**Categoría académica: Ayudante de 1ra**

**Legajo:**

**DNI 21951960**

**Dirección: Grecia 2967 15"A"**

**Teléfono: 4787-1303**

**Ortega, Aníbal Héctor**

**Cargo: Ayudante de 2da**

**Categoría académica: JTP**

**Legajo: 118.496**

**DNI 20.403.934**

**CUIL 20-20.403.934-9**

**Dirección: M Ugarte 1855 Dto 2**

**Teléfono: 4706-0288**

**Docentes Adscritos Ad-Honorem**

**Soledad Ferrarri**

**DNI 27.226.830**

**Dirección: Calle 26 de Julio 5859 Villa Ballester PBA**

UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES  
FACULTAD DE ARQUITECTURA, DISEÑO Y URBANISMO  
CARRERA DE DISEÑO GRAFICO

**Asignatura: Diseño Gráfico por Computación**

**Cátedra: Adjunto a Cargo Díaz Cortéz**

**Promoción: Directa**

**Curso: cuatrimestral**

**Carga horaria: 60 hs.**

Teléfono: 4841 1899

Marcelo Díaz Cortez

DNI: 13.415.096

CUIT: 20-13415096-4

Domicilio: Granaderos 304 Piso 1 Dto. "A", Buenos Aires

Claudio Tajtelbaum

DNI: 28.921.945

CUIT: 20-28921945-6

Domicilio: Roseti 1346, Buenos Aires

Pablo Ariel Moreno

DNI: 92.472.251

CUIT: 20-92472251-8

Domicilio: J. A. Cabrera 4349 PB "2", Buenos Aires

Arturo Luis De Luca

DNI 4.374.960

CUIL: 23-04374960-9

Dirección: Cuba 1949 7° B - C1428AEC Ciudad de Buenos Aires

Teléfono: 4786-5137

#### ♦ Implementación

#### Comisiones

Para organizar la cursada -que en cada cuatrimestre tiene un promedio de 300 alumnos-, se conformarán comisiones de alrededor de 25 alumnos.

Como criterio para la conformación de los equipos se distribuirán de la manera más equilibrada posible aquellos que ya hayan aprobado Diseño 1, Diseño 2 y Diseño 3.

El curso será teórico-práctico:

Se presentarán los programas y las ejercitaciones en forma conjunta.

Los alumnos desarrollarán ejercicios de aplicación de los temas vistos en teoría, como ejemplos de aplicación y de apoyo orientados a la ejercitación final.

Los ejercicios llevan un orden creciente de complejidad, con entregas parciales y una entrega final que cierra el cuatrimestre.

Los trabajos prácticos son individuales o grupales de acuerdo con el tema a desarrollar.

El formato de entrega de los prácticos se establece en todos los casos con la modalidad de página Web navegable ubicada en la carpeta Web asignada a cada equipo.

La entrega final incluye un CD Rom con todos los archivos utilizados por el equipo durante el curso y un panel de presentación de 50 cm x 70 cm montado en soporte rígido.

#### ♦ Guía de trabajos prácticos

El trabajo Práctico consistirá en el Diseño y realización de un sitio para Internet programado y navegable, alojado en su totalidad en el servidor web provisto por la cátedra.

#### ♦ Tema

Se definirán 6 temas para que cada equipo elija.