

UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES
FACULTAD DE ARQUITECTURA, DISEÑO Y URBANISMO

CARRERA. DISEÑO DE INDUMENTARIA Y TEXTIL

Programa de Contenidos Mínimos: Diseño de Indumentaria 2

Promoción Directa

Cursado Cuatrimestral

Carga Horaria 120 horas

MATERIA

DISEÑO DE INDUMENTARIA 2

Presentación:

- La materia genera el desarrollo de una metodología de diseño que permite al estudiante desempeñarse en la gestación y puesta en marcha de proyectos. Se profundizan los aspectos semánticos del producto y su metodología de aplicación en productos de complejidad relativa.

Objetivos.

- Promover la capacidad para generar una respuesta síntesis integrada al sistema social, cultural y tecnológico a la sociedad a la que pertenece.
- Inducir a la valorización de la influencia del contexto en la determinación del programa para la generación de un proyecto.
- Conducir al alumno en el proceso de Diseño de Indumentaria con criterios realistas e innovadores, para la adecuada satisfacción de las necesidades propias de los usuarios.
- Profundizar la capacidad de obtención de un nivel de representación gráfica y tridimensional coherente con la propuesta de diseño proyectada.

Contenidos:

- Organización del Sistema de la Indumentaria: articulaciones y tendencias en el diseño de producto. Profundización en torno al binomio diseño-mercado
- Desarrollo de los conceptos de líneas, series y sistemas de productos.
- Problemáticas del discurso visual en el desarrollo de proyectos.
- Imagen Corporativa e institucional. Requisitos y condicionantes funcionales.



Arq. NORMANDO MARTIN
COORDINADOR ADJUNTO
DISEÑO DE INDUMENTARIA Y TEXTIL
FADU / UBA