

**UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES  
FACULTAD DE ARQUITECTURA Y URBANISMO**

CARRERA DE ARQUITECTURA  
DEPARTAMENTO DE TECNICAS DE EXPRESION  
Y PRACTICA INSTRUMENTAL

**MATERIA: METODOLOGIA 2**

**PROGRAMA TEMATICO:**

1- La naturaleza del proceso de toma de decisión.

La intuición o el análisis. Tácticas, estrategias y acciones. Estados de la naturaleza. Grados de certidumbre. Los valores. La preferencia. La utilidad.

2- Decisiones que suponen certidumbre.

Modelos lógicos. Lógica simbólica y algebra de Boole. Redes lógicas. Decisiones lógicas.

Modelos simbólicos. Grafos y álgebra lineal.

Toma de decisiones en problemas de programación lineal, programación de recursos.

3- Decisiones que reconocen la existencia de un riesgo.

Modelos probabilísticos. La probabilidad condicional. Regla de Bayes. La variable aleatoria, el valor esperado.

Toma de decisión en problemas de control de calidad, fiabilidad, reemplazo, líneas de espera, programación dinámica.

4- Decisiones que admiten incertidumbre.

Concepto de incertidumbre. Criterios para la toma de decisión en condiciones de incertidumbre. La probabilidad subjetiva.

Toma de decisión con muestra. Tipos de muestreos. Valor de la información muestral. El tamaño de la muestra. La probabilidad a priori y la probabilidad a posteriori. La decisión Bayesiana.