

D.A.C.

Diseño Asistido por Computadora

Cuatrimestral

Día de Cursado: Martes

Promoción: Directa

Listado de cátedras	(por orden alfabético y por turno)
Mañana	Prof. Arq. De Lorenzi
Tarde	
Noche	Prof. Arq. Santocono

Contenidos

- 1) Generalidades de los sistemas de información, particularmente los dedicados a la asistencia del diseño y documentación de obra.
- 2) Herramientas para la documentación de obra.
- 3) Herramientas de asistencia al proceso de diseño.
- 4) Herramientas para la comunicación.
- 5) Herramientas de diseño gráfico para la composición de la presentación.

Objetivos

- 1) Reconocer la incidencia de la herramienta digital en el campo de la arquitectura.
- 2) Conocer las estrategias para incorporar las diferentes herramientas en todas las etapas del proceso de diseño.
- 3) Desarrollar las estrategias para generar documentación técnica.
- 4) Desarrollar las estrategias para generar un modelo tridimensional.
- 5) Desarrollar las estrategias para generar una presentación.

Unidades temáticas

Unidad Temática N° 1

Sistemas de Información Gráfica para Arquitectura

TP1 Pautas de diseño. Idea rectora. Partido.

- 1.1 Introducción
- 1.2 Los sistemas de información gráfica en
- 1.3 Sistemas de información gráfica para
- 1.4 Desarrollo de la metodología para el

CAD.

Unidad Temática N° 2

Desarrollo del modelo volumétrico

TP2. Modelo volumétrico.

- 2.1 Herramientas para la generación de sólidos primitivos.
- 2.2 Herramientas para la traslación de sólidos en el espacio.
- 2.3 Herramientas básicas para la visualización en 3D.

Unidad Temática N° 3

Desarrollo del modelo definitivo

TP3. Modelo definitivo.

- 3.1 Herramientas para la generación de sólidos complejos.
- 3.2 Herramientas para la edición de sólidos.
- 3.3 Operaciones Booleanas.
- 3.4 Mas operaciones de visualización 3D.

Unidad Temática N° 4

Documentación técnica

TP4. Generación de la documentación

- 4.1 Herramientas de dibujo.
- 4.2 Herramientas de edición.
- 4.3 Herramientas de visualización.

Unidad Temática N° 5

Presentación

TP5. Armado de la lamina.

- 5.1 Herramientas para el tratamiento de imágenes.
- 5.1 Herramientas de diseño grafico para el armado de laminas.

Software empleado

FormZ, AutoCAD, PhotoShop y CorelDraw